

مدرسة الأندلس الخاصة للبنات  
العام الأكاديمي 2025/2024  
منتصف الفصل الدراسي الثاني



أوراق عمل إثرائية وإجاباتها

مادة الحاسب الآلي

الصف السابع

اسم الطالبة/.....

الصف والشعبة /.....

السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة:

1	اذكر المعملات الرياضية المستخدمة في برنامج Scratch :	
	A القلم .	
	B المربعات .	
	C كتاب المدرسة .	
	D الجمع – الطرح – القسمة – الضرب .	
2	على أي محور قيمة Y تحدد موقع الكائن الرسومي في برنامج Scratch :	
	A محور X .	
	B محور B .	
	C محور D.	
	D المحور العمودي .	
3	من مكونات اللعبة في برنامج Scratch :	
	A الطاولة .	
	B لعبة المكعبات .	
	C الهاتف المحمول .	
	D خلفية السماء الزرقاء – النجوم – المباني – السحب – سفينة الفضاء.	
4	تحقق لبنة .....من الشرط الموجود وتعطية نقيضة فاذا كان الشرط خطأ فإن الناتج يكون صحيحا والعكس صحيح فاذا كان الشرط صحيحا فإن الناتج خطأ :	
	A NOT .	
	B TOO .	
	C OFF .	
	D YES .	

5	يقوم بدراسة متطلبات المستخدمين لبناء وتطوير الأنظمة والتطبيقات:	
	A	محلل النظم.
	B	قلم السبورة.
	C	كتاب المدرسة.
	D	الفراشة البيضاء.

6	تستخدم لبنة <b>x position</b> <b>y position</b> :	
	A	لنقل الكائن.
	B	لتحريك الكائن.
	C	لإخفاء الكائن.
	D	لعرض إحداثيات موقع الكائن.

7	يمكننا العثور على لبنة if then else ضمن مجموعة :	
	A	.Call
	B	.Hello
	C	.Sweet
	D	.Control

8	تربط لبنة..... بين لبنتين منطقيتين إذا كانت قيمة كل منهما صحيحة فإن النتيجة النهائية تكون صحيحة:	
	A	لبنة and.
	B	لبنة ok.
	C	لبنة why.
	D	لبنة Done.

السؤال الثاني: اكمل الفراغ بالكلمة المناسبة :

(فاحص الأنظمة) (if then) (OR) (خلفية السماء الزرقاء)

- من مكونات اللعبة في برنامج سكراتش .....
- يقوم ..... باختبار البرامج لاكتشاف المشاكل والأخطاء.
- تستخدم لبنة ..... للتحقق من شرط معين.
- تربط لبنة ..... بين لبنتين منطقيتين إذا كانت أحدهما صحيحة فإن النتيجة النهائية تكون صحيحة.

السؤال الثالث: ضع علامة صح أو خطأ:

- 1- عند تحريك أحد الكائنات في اللعبة ينبغي ان تبقى بقية الكائنات ثابتة ( )
- 2- تستخدم لبنة كشف التصادم عادة في ألعاب الفيديو ( )
- 3- الاستجابة هي لفظ يطلق علي ما يحدث في اللعبة نتيجة التصادم ( )
- 4- يمكننا الالعقة في برنامج سكراتش علي لبنة If then ضمن قسم Control ( )

السؤال الرابع: اجب عن الاسئلة الاتية:

1- وضح وظيفة لبنات المعاملات الرياضية ؟

.....

2- اذكر أنواع التصادم الموجوده في برنامج Scratch ؟

.....

.....

.....

.....